CASTLE
CASINO
Vaduz

ISTRUZIONI DI GIOCO

ULTIMATE TEXAS HOLD'EM POKER

Si gioca con un normale mazzo da 52 carte senza jolly. Il giocatore deve piazzare una puntata su ante e su blind. Le due puntate devono essere identiche. Inoltre, il giocatore può piazzare la puntata trips. Quest'ultima è indipendente dalle puntate ante, play e blind. Viene pagata in modo del tutto indipendente dal resto del gioco, anche se il giocatore passa o perde la mano.

Inizio del gioco

- Vengono distribuite due carte coperte al giocatore e al croupier. Il giocatore può guardare le proprie carte.

- Ora, il giocatore può decidere di fare una puntata play di tre volte o di quattro volte superiore alla puntata ante oppure optare per il check.

Flop

- Il croupier brucia una carta
- Il croupier distribuisce tre carte comuni – il flop.
- Se il giocatore ha precedentemente fatto check, può piazzare una puntata play pari al doppio della puntata ante.
- Se il giocatore ha precedentemente piazzato una puntata play, non può piazzare ulteriori puntate.

Turn e river

- Il croupier brucia un'altra carta
- Vengono date le ultime due carte comuni: turn e river.
- Se il giocatore ha precedentemente fatto check due volte, deve piazzare una puntata play esattamente uguale alla sua puntata ante o passare e perdere sia la puntata ante che quella blind.
- Se il giocatore ha già rilanciato, non può piazzare altre puntate.

Showdown

- Il giocatore e il dealer realizzano la migliore mano possibile con una qualsiasi combinazione tra le proprie due carte e le cinque carte comuni. Si applicano le consuete regole del poker per quanto riguarda la sequenza delle mani.

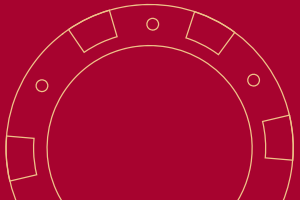
Il gioco si svolge su un tavolo con un massimo di sette posti a sedere e la disposizione prevede quattro caselle di fronte a ciascun giocatore. La casella più vicina al giocatore è la casella «play», seguita dalla casella «ante» e dalla casella «blind». La casella più lontana dall'ospite è quella «trip».

Possibilità di puntata

Ante:
Ante è la puntata base di questo gioco. Se il croupier si qualifica e l'ospite ha una mano migliore, viene pagata 1:1. Se la mano del dealer vince, viene ritirata la puntata. Se il dealer non si qualifica, la puntata ante rimane e viene immediatamente restituita all'ospite.

Blind:
La puntata blind è pari a quella ante e nell'Ultimate Texas Hold'em Poker è obbligatoria. Il blind viene pagato indipendentemente dalla qualifica del croupier in base alla tabella, ma solo se la mano dell'ospite vince e con almeno una scala ×2. Se l'ospite vince con una mano inferiore alla scala, la puntata rimane su blind e non viene pagata.

Blinds	
Mano	Pagamenti
Scala reale	500:1
Scala di colore	50:1
Quattro di un tipo	10:1
Full	3:1
Colore	3:2
Scala	1:1



Play:
La puntata play deve essere piazzata dall'ospite se vuole scommettere contro il dealer. Questa varia a seconda del momento in cui l'ospite decide di puntare. Prima del flop, l'ospite può decidere se piazzare una puntata play che sia 3 o 4 volte l'ante. Prima del turn e del river la puntata play può essere solo pari al doppio dell'ante e dopo il turn e il river questa deve essere pari all'ante. Se l'ospite ha una mano migliore di quella del dealer, questa puntata viene pagata 1:1. Se la mano del dealer vince, viene ritirata la puntata. In caso di pareggio, la puntata rimane.

Possibilità di puntata

Puntata bonus trips:
La puntata su trips viene pagata indipendentemente dalla mano del croupier, secondo la tabella corrispondente a partire da un «tris». In caso contrario viene però ritirata. Se sul tavolo c'è un tris o una combinazione vincente superiore, l'ospite ha la possibilità di passare la mano e di continuare a giocare la puntata su trips. Lo fa facendo scivolare le sue carte sotto la puntata trips. In questo caso, le puntate su ante e su play vengono prese dal dealer. La sua puntata su trips viene quindi pagata secondo il normale ordine.

Trips	
Mano	Pagamenti
Scala reale	50:1
Scala di colore	40:1
Quattro di un tipo	30:1
Full	8:1
Colore	7:1
Scala	4:1
Tre di un tipo	3:1

Pagamenti

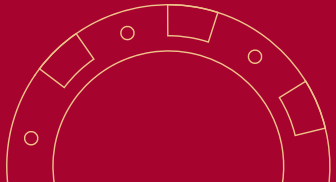
Le vincite variano a seconda che il croupier si qualifichi o meno.

Qualifica del croupier: La mano del croupier si qualifica solo se ha almeno una coppia.

Pagamenti se il dealer si qualifica:
La mano del giocatore è migliore di quella del dealer: il giocatore vince le puntate ante e play, nonché le puntate blind secondo la tabella.

La mano del giocatore è peggiore di quella del dealer: il giocatore perde tutte le puntate.
La mano del giocatore e quella del dealer sono identiche: il giocatore recupera tutte le puntate.

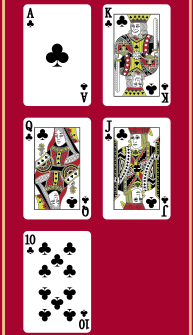
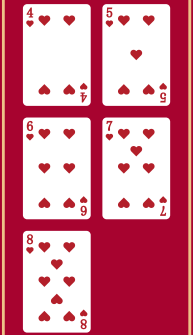
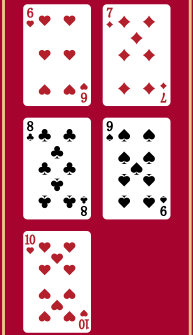
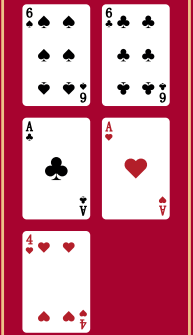
In caso di controversie la decisione finale spetta alla Direzione.



Il gioco deve divertire!

Questa è la nostra filosofia. Tuttavia, il gioco d'azzardo può essere anche pericoloso. Se notate segnali di un comportamento problematico nel gioco in voi stessi o nelle persone accanto a voi, i nostri duty manager e la persona responsabile del piano di misure sociali saranno lieti di assistervi. Anche i nostri collaboratori sono volentieri a disposizione in caso di domande sull'offerta di assistenza.

Combinazioni di carte

Ordine	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Nome	Scala reale	Scala di colore	Quattro di un tipo	Full	Colore	Scala	Tre di un tipo	Doppia coppia	Coppia	Carta alta
Carte										
	Dal 10 all'asso dello stesso seme	Scala dello stesso seme	4 carte dello stesso valore	Un tris e una coppia nella stessa mano	5 carte dello stesso seme	5 carte consecutive	Tre carte dello stesso seme	2 × 2 carte dello stesso valore	2 carte dello stesso valore	La carta più alta determina il valore della mano

Contatti, come arrivare e dove parcheggiare

Castle Casino AG
Städtle 21
9490 Vaduz

T +423 399 88 88
info@castle-vaduz.li

Orari di apertura:
Tutti i giorni dalle ore 11.00 alle 4.00
Area tavoli dalle ore 18.00