Castle Casino Vaduz

Istruzioni di gioco

Blackjack

Il blackjack si gioca con sei mazzi di carte da 52 carte ciascuno.
Il giocatore gioca contro il banco con lo scopo di conseguire il punteggio più alto possibile con le sue carte senza superare il valore di 21. Per calcolare il punteggio bisogna sommare il valore delle carte: l'asso vale 1 (uno) oppure 11 (undici), le figure valgono 10 (dieci) e tutte le altre carte valgono il valore raffigurato su di esse.

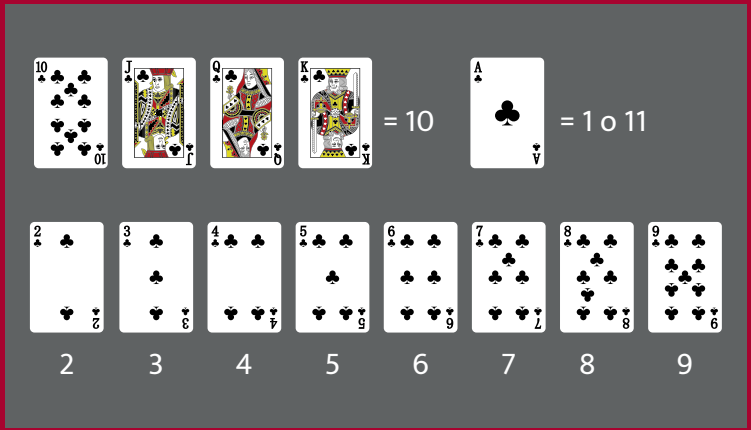
Il giocatore è libero di scegliere se prendere una carta o meno; il croupier deve prendere a 16 e da 17 in poi non può più prendere carte.

Dopo aver ricevuto le prime due carte il giocatore può «raddoppiare» la sua puntata. Se le prime due carte del giocatore hanno pari valore può decidere di «dividerle».

Se la prima carta del banco è un asso, l'ospite può assicurarsi contro la possibilità che il banco ottenga un blackjack. Per farlo deve piazzare metà della sua puntata originale sulla linea appositamente contrassegnata (insurance line). Non appena viene data una terza carta a un ospite, non è più possibile acquistare l'assicurazione.

I giocatori non possono influenzare il titolare della casella nella sua decisione. Si possono piazzare puntate per ogni casella fino al numero massimo di caselle del tavolo.

Valore delle carte



- Inoltre, c'è una «insurance line» (linea di assicurazione) che consente di assicurare le proprie puntate contro un possibile blackjack del banco.
- Sopra ogni casella si trova anche un campo «perfect pair» (coppia perfetta). Qui il giocatore può decidere di fare una puntata collaterale.
- Sul tabellone è presente anche una linea per la puntata collaterale «bust».

Assicurazioni

Se la prima carta del banco è un asso, i giocatori hanno la possibilità di assicurarsi contro un blackjack del banco con un importo pari alla metà della loro puntata. Il croupier offre immediatamente questa opzione agli ospiti. Non appena viene data una terza carta a un ospite, non è più possibile acquistare l'assicurazione.

Se il banco ottiene un blackjack, l'assicurazione paga 2:1. Se il banco non ottiene un blackjack, si perde l'importo dell'assicurazione, il quale viene tolto immediatamente dopo l'estrazione della seconda carta del banco.

Perfect Pair – giochi aggiuntivi

Se le prime due carte dell'ospite formano una coppia, la probabilità viene pagata immediatamente e consegnata all'ospite con la puntata. Sono consentite nuove puntate su «perfect pair» solo al termine del gioco.

Bust

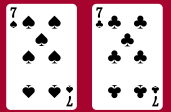
Puntando su «bust» si scommette su un possibile sballo del banco. (Il valore delle carte è superiore a 21) La puntata viene piazzata nel campo «bust» e la vincita in caso di vittoria è di 2,5:1.

Il massimo non è legato alla persona ma alla casella.

Il gioco deve divertire!

Questa è la nostra filosofia. Tuttavia, il gioco d'azzardo può essere anche pericoloso. Se notate segnali di un comportamento problematico nel gioco in voi stessi o nelle persone accanto a voi, i nostri duty manager e la persona responsabile del piano di misure sociali saranno lieti di assistervi. Anche i nostri collaboratori sono volentieri a disposizione in caso di domande sull'offerta di assistenza.

Probabilità di vincita – odds

Probabilità di vincita	Valore delle carte superiore a quello del banco	Blackjack (asso e re)	Assicurazione	7 – 7 – 7	Mixed Pair (coppia mista) (valore identico, colore diverso)	Coloured pair (coppia colore) (valore identico, colore uguale, seme diverso)	Perfect Pair (coppia perfetta) (assolutamente identiche)	Bust (gioco aggiuntivo)
Combinazione vincente	Il valore delle carte del giocatore è superiore a quello del banco		È possibile se il banchiere ha un asso come carta scoperta					Il banco «sballa» (ha un valore superiore a 21)
Quota di pagamento	1:1	3:2	2:1	1:1	6:1	12:1	25:1	2.5:1

- **Raddoppio:** il titolare della casella ha la possibilità di raddoppiare la puntata su tutte le prime due carte (anche dopo la divisione) ad eccezione di una combinazione di blackjack. In questo caso è necessario effettuare nuovamente la puntata originale. In caso di raddoppio viene data una sola carta.

- **Divisione:** Le carte di pari valore possono essere divise se il titolare della casella lo desidera. In questo caso è necessario effettuare nuovamente la puntata originale.

- **Divisione o raddoppio:** È possibile raddoppiare anche le mani divise.

Minimo / massimo

Le punte minime e massime sono valori predefiniti e sono sempre scritti al tavolo.

In caso di controversie la decisione finale spetta alla Direzione.

Contatti, come arrivare e dove parcheggiare

Castle Casino AG
Städtle 21
9490 Vaduz

T +423 399 88 88
info@castle-vaduz.li

Orari di apertura:
Tutti i giorni dalle ore 11.00 alle 4.00
Area tavoli dalle ore 18.00